

УТВЕРЖДАЮ

Директор

Гернер В.А

09 января 2024 г.



УЧЕБНЫЙ ПЛАН
на 2024 год

«Администрирование программного обеспечения и компьютерные технологии»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для администрирования наиболее востребованных элементов IT-инфраструктуры.

Задачи программы:

- Изучение основных понятий администрирования программного обеспечения
- Получение навыков администрирования баз данных Microsoft
- Получение навыков администрирования ERP-систем
- Получение навыков администрирования операционных систем
- Приобретение навыков администрирования серверных платформ

Категория слушателей: специалисты по администрированию программного обеспечения (администраторы баз данных, системные администраторы), разработчики приложений, аналитики

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 8 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, групповая, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ADM-007 Основы Linux	15	7	8	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос слушателей на лекционных занятиях • Выборочный опрос слушателей на семинарских занятиях • Решение задач • Промежуточный контроль (тестовый контроль) • Устный опрос слушателей • Тестовый контроль
2.	ADM-009 Linux Shell Basics	14	7	7	
3.	ADM-019 Основы Docker	20	10	10	
4.	ADM-021 Практика работы с Kubernetes. Базовые темы	28	15	13	
5.	ADM-025 Инфраструктура как код. Terraform	16	8	8	
6.	DEV-007 Введение в систему контроля версий Git	10	5	5	
7.	DEV-017 Основы DevOps	16	8	8	
8.	DEV-032 DevOps и CI/CD для разработчиков	9	5	4	
	Итого	128	65	63	

«Общий менеджмент и персональная эффективность»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки, необходимые для эффективного исполнения обязанностей менеджера подразделения.

Задачи программы:

- Знакомство с основами менеджмента и его основными функциями
- Приобретение знаний и навыков планирования и организации рабочего процесса
- Приобретение знаний и навыков постановки целей и задач
- Знакомство с основными стилями управления людьми
- Выработка навыков мотивации персонала
- Дать понимание эффективной межличностной коммуникации
- Приобретение знаний и навыков по планированию и организации собственного времени
- Изучение методик стресс-менеджмента и эмоциональной саморегуляции

Категория слушателей: все желающие.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 5 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1	OFFICE-003 Статистика с использованием MS Excel	12	6	6	• Выборочный опрос слушателей на лекционном и семинарском занятиях • Устный опрос слушателей • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Решение ситуационных задач • Промежуточный контроль (демонстрация навыка) Текущий контроль (блиц-опрос)
2	OFFICE-004 MS PowerPoint	10	5	5	
3	OFFICE-009 MS Excel. Модуль 1: Средний уровень	11	6	5	
4	OFFICE-010 MS Excel. Модуль 2: Продвинутый уровень	15	8	7	
5	BI-001 Основы использования MS PowerBI	10	5	5	
	Итого	58	30	28	

«Технологии и инструменты разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Дать необходимые знания и навыки для разработки приложений на популярных и современных платформах.

Задачи программы:

- Знакомство основами платформами разработки приложений Microsoft, Java
- Получение навыков разработок систем от настольных до высоконагруженных корпоративных приложений.
- Получение навыков по технологиям разработки ПО полного цикла.
- Изучение вспомогательных технологий, необходимых для разработки ПО.

Категория слушателей: специалисты по разработке программного обеспечения, администраторы баз данных, системные администраторы, сотрудники служб технической поддержки, тестировщики, архитекторы, бизнес-аналитики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 84 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная ,очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	EAS-004 Основы хранилищ данных	24	12	12	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Тестирование выборочно по модулям (тесты с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий, демонстрация разработанных кейсов • Лабораторная работа • Экзамен
2.	EAS-011 Современные подходы к управлению данными	16	8	8	
3.	EAS-014 Основы Cassandra	24	12	12	
4.	EAS-015 Основы Hadoop	24	12	12	
5.	EAS-017 Основы Apache Spark	24	12	12	
6.	EAS-018 MongoDB для программистов	24	12	12	
7.	EAS-020 Основы машинного обучения	24	12	12	
8.	EAS-022 Основы Apache HBase	16	8	8	
9.	EAS-024 Фреймворк Apache Spark для разработчиков: продвинутый уровень	24	12	12	
10.	EAS-025 Машинное обучение на практике	24	12	12	
11.	EAS-026 Основы Kafka	24	12	12	
12.	EAS-027 Машинное обучение с подкреплением: обычное и глубокое	30	15	15	
13.	EAS-028 Машинное обучение для анализа естественного языка (NLP)	24	12	12	
14.	EAS-029 Нейронные сети и глубокое обучение	40	20	20	
15.	EAS-030 Kafka Advanced	30	15	15	

16.	DEV-001_С++ Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для С++	24	12	12
17.	DEV-001_JVA Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для Java	24	12	12
18.	DEV-001_NET Шаблоны проектирования GoF. Редакция для .NET	24	12	12
19.	DEV-005 Управление зависимостями в .NET	8	4	4
20.	DEV-006_С++ Рефакторинг кода. Редакция для С++	24	12	12
21.	DEV-006_JVA Рефакторинг кода на Java	24	12	12
22.	DEV-006_NET Рефакторинг кода на языке С#	24	12	12
23.	DEV-007 Введение в систему контроля версий Git	10	5	5
24.	DEV-009_С++ Разработка через тестирование (TDD) на языке С++	16	8	8
25.	DEV-009_JVA Разработка через тестирование (TDD) на Java	16	8	8
26.	DEV-010 Введение в SQL	16	8	8
27.	DEV-017 Основы DevOps	18	8	10
28.	JVA-001 Взаимодействие с СУБД из java-приложений посредством технологии JDBC v3	16	8	8
29.	JVA-002 Работа с Java веб-сервисами	24	12	12
30.	JVA-007 Разработка на платформе Java SE. Базовые темы	40	20	20
31.	JVA-008 Разработка на платформе Java SE. Расширенные темы	40	20	20
32.	JVA-009 Разработка корпоративных приложений с использованием технологий Java EE	40	20	20
33.	JVA-010 Владение каркасом разработки Spring Framework 5	30	15	15
34.	JVA-013 Владение каркасом разработки Spring Security	20	10	10
35.	JVA-014 Java Persistence с использованием Hibernate	24	12	12
36.	JVA-016 Введение в Apache Maven	6	3	3
37.	JVA-017 Эффективность Java	30	15	15
38.	JVA-031 Язык Scala для Java-разработчиков	30	15	15
39.	JVA-035 Принципы проектирования SOLID	10	5	5
40.	JVA-037 Акка для Java	16	8	8
41.	JVA-043 Spring Cloud для Java-разработчиков	24	12	12
42.	JVA-059 Платформа обмена сообщениями RabbitMQ	12	6	6
43.	JVA-060 Разработка на платформе Java SE 9. Базовые темы	8	4	4

44.	JVA-067 Владение каркасом модульного тестирования JUnit5	12	6	6
45.	JVA-074 Java Advanced I: функциональное, асинхронное и реактивное программирование	36	18	18
46.	JVA-075 Spring Advanced	40	20	20
47.	JVA-076 Java Advanced II: высокопроизводительная Java	40	20	20
48.	JVA-077 Подготовка к сдаче сертификационного экзамена Oracle Java SE8 Programmer I (1Z0-808)	40	20	20
49.	JVA-078 Подготовка к сдаче сертификационного экзамена Oracle Java SE8 Programmer II (1Z0-809)	40	20	20
50.	NET-001 Основы .NET-разработки и языка C#	40	20	20
51.	NET-003 Асинхронное программирование в .NET	8	4	4
52.	NET-010 Проектирование по контракту на платформе .NET	6	3	3
53.	NET-011 C# Tips and Tricks	8	4	4
54.	SCRIPT-002 Основы языка Python	22	10	12
55.	SCRIPT-003 Объектно-ориентированное программирование на Python	20	10	10
56.	SCRIPT-007 Разработка реального проекта на языке Python. Продвинутый уровень	30	15	15
57.	SCRIPT-008 Инструменты анализа данных на Python	25	13	12
58.	SDP-030_PRG Продвинутая разработка в Microsoft .NET	24	12	12
59.	WEB-007 Разработка на JavaScript	40	20	20
60.	WEB-012 Разработка на React	30	15	15
61.	WEB-015 Язык программирования TypeScript	12	6	6
62.	WEB-017 Разработка на NodeJS	10	5	5
63.	WEB-021 Разработка на Angular	30	15	15
64.	WEB-022 Разработка на Angular. Продвинутый уровень	30	15	15
65.	WEB-023 React Advanced: продвинутые темы	36	18	18
66.	WEB-024 JavaScript. Продвинутый уровень	32	16	16
67.	Разработка корпоративных приложений на платформе Microsoft NET Core	26	8	18
68.	SECR-010 Основные уязвимости в безопасности WEB приложений	28	14	14
69.	SECR-010 Основные уязвимости в безопасности WEB приложений	24	12	12
70.	SECR-011 Обеспечение безопасности значимых объектов критической информационной инфраструктуры	8	4	4

71.	Разработка программного обеспечения с использованием Python, кастомизированный курс	30	15	15	
72.	Spring Framework	53,5	26	27,5	
73.	Курс по GraphQL (кастомизированный курс)	16	8	8	
74.	Python для обработки данных	58	29	29	
75.	C-003 Объектно-ориентированное программирование на языке C++	40	20	20	
76.	C-005 Qt Framework	24	12	12	
77.	C-007 Стандартная библиотека шаблонов C++	31	15	16	
78.	DB-013 SQL: запросы с оконными аналитическими функциями	4	2	2	
79.	DB-021 Язык Oracle PL/SQL для разработчиков	32	16	16	
80.	DB-025 Транзакции и блокировки в Oracle Database	12	6	6	
81.	DB-026 Моделирование данных: практическое погружение в данные	16	8	8	
82.	DB-027 Эффективное использование индексов в Oracle Database	12	6	6	
83.	DB-028 Язык Oracle PL/SQL: расширенные возможности	24	12	12	
84.	DB-029 Redis для разработчиков	16	8	8	
	Итого	2035.5	1010	1025.5	

«Методологии и практики разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки применения на практике основных методологий разработки ПО

Задачи программы:

- Изучение распространенных методологий разработки ПО
- Знакомство с методологией RUP и основами ее адаптации к конкретному проекту
- Приобретение знаний и навыков по осуществлению конфигурационного управления
- Приобретение знаний и навыков внедрения гибких методологий и разработки.

Категория слушателей: Руководители проектов, руководители проектных групп, ключевые технические специалисты.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 3 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	SDP-004 Основы методологии Agile для разработки ПО	20	10	10	• Выборочный опрос на лекциях
2.	SDP-030_PRG Продвинутая разработка в Microsoft .NET	24	10	14	• Опрос при проведении практических (семинарских) занятий
3.	SDP-001 Гибкие методы (Agile)	16	8	8	
	Итого	60	28	32	

«Управление проектами разработки программного обеспечения и ИТ решений»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки, необходимые для эффективного исполнения обязанностей менеджера проекта в области разработки программного обеспечения.

Задачи программы:

- Знакомство с методологиями разработки программного обеспечения
- Приобретение знаний и навыков планирования и контроля исполнения проектных задач
- Приобретение знаний и навыков преобразования группы сотрудников в слаженно работающую команду
- Приобретение знаний и навыков управления рисками
- Приобретение знаний и навыков оценки проектов
- Приобретение знаний и навыков анализа, оптимизации и документирования проектных процессов, а также поддержки их в оптимальном состоянии на всем жизненном цикле проекта
- Приобретение знаний и навыков по организации эффективной работы проектной команды по выявлению и исправлению дефектов в разрабатываемом программном обеспечении
- Приобретение знаний и навыков по осуществлению конфигурационного управления
- Приобретение знаний и навыков по организации проектных коммуникаций
- Приобретение знаний и навыков по организации совещаний

Категория слушателей: Руководители проектных групп и ведущие технические специалисты, менеджеры проектов и руководители проектных групп.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 8 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная. Занятия проводятся в группах

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	PM-001 Ключевые аспекты управления проектами	28	14	14	<ul style="list-style-type: none">• Выборочный опрос на лекциях• Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа)• Разработка кейсов, ролевая игра• Опрос при проведении практических (семинарских) занятий• Экзамен
2.	PM-002 Планирование и контроль исполнения проекта	32	16	16	
3.	PM-003 Работа с персоналом в проекте	32	16	16	
4.	PM-004 Оценка проекта: размер и трудозатраты	20	10	10	
5.	PM-007 Управление рисками	20	10	10	
6.	PM-008 Управление виртуальными командами	20	10	10	
7.	PM-032 Agile & PMBOK – сочетание гибких и классических методов управления проектами	16	8	8	
8	PM-031 Классическое управление проектами	16	8	8	
	Итого	184	92	92	

«Проектирование и системный анализ в области разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для проектирования и системного анализа архитектур программного обеспечения.

Задачи программы:

- Анализ архитектур программных систем
- Изучение лучших практик проектирования на основе апробированных во множестве проектов типовых решений
- Применение шаблонов DDD для построения реализуемой модели домена
- Знакомство с техниками построения концептуальной модели приложения

Категория слушателей: архитекторы, проектировщики, а также аналитики, руководители проектов, руководители разработки, ведущие разработчики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.ss

Учебная программа состоит из 17 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ARC-001 Ключевые практики архитектора ПО	30	15	15	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Лабораторная работа • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Тестирование
2.	ARC-003 Domain Driven Design	24	12	12	
3.	ARC-004 Шаблоны проектирования приложений масштаба предприятия	24	12	12	
4.	ARC-005 Аналитические шаблоны	24	12	12	
5.	ARC-008 Проектирование высокопроизводительных приложений	25	13	12	
6.	ARC-013 Интеграция в корпоративных системах	24	12	12	
7.	ARC-014 Архитектура в Agile-проектах	16	8	8	
8.	ARC-015 Микросервисная архитектура	24	12	12	
9.	ARC-016 Проектирование облачных приложений	25	10	15	
10.	REQ-001 Визуальное моделирование с применением UML	16	8	8	
11.	REQ-002 Мастерская по работе с требованиями: от классики до user stories	16	8	8	
12.	REQ-003 Объектно-ориентированный анализ и проектирование на UML	20	10	10	

13.	REQ-006 Моделирование бизнес-объектов: ER-модель и UML	8	4	4	
14.	REQ-028 Эффективная разработка пользовательской документации	16	8	8	
15.	REQ-031 Деловая игра по сбору и анализу требований	16	8	8	
16.	REQ-037 Проектирование, аудит и тестирование пользовательских интерфейсов	16	8	8	
17.	REQ-070 Проектирование интеграционных решений	18	10	8	
	Итого	342	170	172	

«Бизнес анализ и управление бизнесом»

Цель программы: Сформировать у слушателей набор знаний и навыков необходимых для постоянного и правильного общения с заказчиком в ходе выполнения проектов разработки ИС

Задачи программы:

- Знакомство и получение практических навыков по дисциплине «Бизнес-моделирование»
- Изучение дисциплины «Управление требованиями» и получение практических навыков по ней
- Оптимизация бизнес-процессов – повышение производительности, снижение издержек, уменьшение времени исполнения процессов, повышение качества результатов процессов.
- Повышение прозрачности, контролируемости и управляемости бизнеса через регламентацию и типизацию существующих бизнес-процессов.
- Уменьшение времени проектирования новых бизнес-процессов для вывода на рынок новых услуг.
- Определение требований к информационным системам для дальнейшей автоматизации процессов.
- Высвобождение времени руководителя и снижение зависимости от персонала.

Категория слушателей: системные и бизнес аналитики, руководители проектов, архитекторы и разработчики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 24 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	REQ-004 Моделирование бизнес-процессов на UML	16	8	8	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Лабораторная работа • Демонстрация кейса • Тестирование • Письменное задание
2.	REQ-038 BPMN: Моделирование бизнес-процессов. Основы	16	8	8	
3.	REQ-039 BPMN: Моделирование бизнес-процессов. Продвинутый уровень	16	8	8	
4.	REQ-045 Управление бизнес-процессами	16	8	8	
5.	REQ-046 Введение в бизнес-моделирование	16	8	8	
6.	REQ-050 BABOK Guide 3.0: Введение в бизнес-анализ	8	4	4	
7.	REQ-051 BABOK Guide 3.0: Планирование и мониторинг бизнес-анализа	8	4	4	
8.	REQ-052 BABOK Guide 3.0: Выяснение и взаимодействие	16	8	8	
9.	REQ-053 BABOK Guide 3.0: Управление жизненным циклом требований	8	4	4	
10.	REQ-054 BABOK Guide 3.0 Анализ стратегии	16	8	8	
11.	REQ-055 BABOK Guide 3.0: Анализ требований и выработка решения	16	8	8	

12.	REQ-056 BABOK Guide 3.0: Оценка решения	8	4	4	
13.	REQ-057 BABOK Guide 3.0: Анализ бизнес-архитектуры компании	8	4	4	
14.	REQ-059 Корпоративная архитектура на базе TOGAF	16	8	8	
15.	REQ-060 Моделирование в ArchiMate	16	8	8	
16.	REQ-061 Моделирование в ARIS	16	8	8	
17.	REQ-062 Библиотека лучшего опыта BPM СВOK	16	8	8	
18.	REQ-065 Управление требованиями в Agile	16	8	8	
19.	REQ-066 Дизайн-мышление	16	8	8	
20.	REQ-067 Матрица компетенций бизнес-аналитика	16	8	8	
21.	REQ-068 BPMN: Исполняемые модели бизнес-процессов	16	8	8	
22.	REQ-069 Управление изменениями требований	16	8	8	
23.	REQ-071_PRG Менеджер бизнес-процессов (BPM)	260	100	160	
	Итого	572	256	316	

«Тестирование программного обеспечения и управление качеством»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для организации и проведения тестирования программного обеспечения;

Задачи программы:

- Изучение основных понятий тестирования
- Получение навыков разработки сценариев тестирования
- Изучение проблем и рисков управления тестированием
- Выработка навыков руководства группой тестировщиков
- Приобретение навыков автоматизации тестирования
- Знакомство с лучшими практиками управления проектами
- Знакомство с типичными проблемами тестирования
- Предоставление рекомендаций по предотвращению и устранению проблем
- Знакомство с полным циклом работы в проекте тестирования производительности
- Применение построенной модели нагрузки в Jmeter
- Знакомство с возможностями windows performance monitor
- Проведение тестирования и анализ результатов
- Выбор лучшей формы представления результатов
- Систематическое представление о количественном управлении и его целях, а также соответствующий понятийный аппарат.
- Описание количественных показателей качества продукта и процесса и их сравнительные характеристики.
- Знакомство с тем, как нужно развивать процесс тестирования для более эффективного количественного управления.
- Описание основных активностей тестирования, управления, планирования и контроля в тестировании.
- Определение критериев завершения каждой фазы.
- Рассмотрение основных линий взаимодействия между тест-менеджером и менеджером проекта разработки.
- Знакомство с наиболее важными метриками, связанными с дефектами ПО, их использованием для оценки хода и результатов тестирования

Категория слушателей: тестировщики, тест-дизайнеры, специалисты-аналитики, руководители групп разработки.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 16 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	SQA-002 Школа тестирования. Часть 6. Тестирование Web-приложений	16	8	8	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Экзамен
2.	SQA-003 Практикум по рискам тестирования	8	4	4	
3.	SQA-024 Школа тестирования. Часть 2. Управление дефектами	8	4	4	
4.	SQA-026 Введение в тестирование ПО	16	8	8	
5.	SQA-028 Тест-дизайн	16	8	8	
6.	SQA-029 Практикум по Тест-дизайну	16	8	8	
7.	SQA-030 Введение в тест-менеджмент	10	5	5	

8.	SQA-033 Основы тестирования производительности	5	2	3	
9.	SQA-036 Метрики для оценки качества продукта и процесса	8	4	4	
10.	SQA-043 Тестирование защищенности веб-приложений	16	8	8	
11.	SQA-044 Основы автоматизированного тестирования	8	4	4	
12.	SQA-049 Школа автоматизированного тестирования. Часть 1. Введение в Java	40	20	20	
13.	SQA-050 Школа автоматизированного тестирования. Часть 2. Selenium WebDriver	24	12	12	
14.	SQA-051 Школа автоматизированного тестирования. Часть 3. BDD-тестирование с Cucumber	20	10	10	
15.	SQA-052 Автоматизация тестирования REST API	16	8	8	
16.	SQA-053 Подготовка к сдаче сертификационного экзамена Test IT	34	14	20	
	Итого	261	127	134	

«Внедрение ERP-систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для разработки, управления программами, проектами и архитектурой решения при внедрении ERP систем..

Задачи программы:

- Анализ ключевых принципов, подходов и стратегий управления программами и проектами внедрения ERP систем
- Изучение методологической базы необходимой для реализации программ и проектов внедрения ERP систем
- Изучение техники и инструменты итерационного подхода и особенности их применения в проектах внедрения ERP-систем.
- Изучение инструментов и подходов управления архитектурой предприятия
- Изучение архитектурных доменов и артефактов на каждом из архитектурных слоев
- Знакомство с лучшими практиками построения архитектуры решения в программе внедрения ERP систем
- Изучение SAP в разрезе различных функциональных модулей
- Изучение 1С в разрезе различных функциональных модулей и конфигураций

Категория слушателей: директор программы, руководитель проектов, руководитель группы, архитектор, разработчик, консультант..

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 12 модулей

Форма обучения: дистанционная, групповая работа, вебинар

Режим занятий: самостоятельное изучение материалов курсов в системе дистанционного обучения (СДО) в срок от 2 до 20 недель в зависимости от модуля, практические онлайн-семинары с экспертами по курсам, на которых в режиме групповой работы будут решаться практические кейсы с применением изученных инструментов.

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ERP-001 Введение в управление программами и проектами внедрения композитных ERP-систем	24	24	0	• Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа)
2.	ERP-002 Введение в архитектуру композитных ERP-систем	30	30	0	
3.	ERP-003 Управление программами внедрения композитных ERP-систем	37	29	8	• Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий,
4.	ERP-004 Управление проектами в программе внедрения композитных ERP-систем	22	14	8	
5.	ERP-005 Управление архитектурой решения в программе внедрения композитных ERP-систем	39	31	8	

6.	ERP-006 Управление проектами в программе внедрения композитных ERP-систем с использованием итерационного подхода	31	20	11	<ul style="list-style-type: none"> • демонстрация разработанных кейсов • Практическая работа
7.	ERP-007_PRG Директор программы внедрения композитных ERP-систем	118	102	16	<ul style="list-style-type: none"> • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий, демонстрация разработанных кейсов • Практическая работа
8.	ERP-008_PRG Руководитель проектов в программе внедрения композитных ERP-систем	160	130	30	
9.	ERP-009_PRG Руководитель группы в программе внедрения композитных ERP-систем	142	119	23	
10.	ERP-010_PRG Архитектор программы внедрения композитных ERP-систем	183	148	35	
11.	ERP-011 Основы и применение SAP	32	16	16	<ul style="list-style-type: none"> • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Практическая работа
12.	ERP-012 Основы и применение 1С	32	16	16	
Итого		850	679	171	