

УТВЕРЖДАЮ

Директор

Гернер В.А



09 января 2023 г.



УЧЕБНЫЙ ПЛАН

на 2023 год

«Администрирование программного обеспечения и компьютерные технологии»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для администрирования наиболее востребованных элементов IT-инфраструктуры.

Задачи программы:

- Изучение основных понятий администрирования программного обеспечения
- Получение навыков администрирования баз данных Microsoft
- Получение навыков администрирования ERP-систем
- Получение навыков администрирования операционных систем
- Приобретение навыков администрирования серверных платформ

Категория слушателей: специалисты по администрированию программного обеспечения (администраторы баз данных, системные администраторы), разработчики приложений, аналитики

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 24 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, групповая, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ADM-007 Основы Linux	15	7	8	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос слушателей на лекционных занятиях • Выборочный опрос слушателей на семинарских занятиях • Решение задач • Промежуточный контроль (тестовый контроль) • Устный опрос слушателей • Тестовый контроль
2.	ADM-009_ONL Linux Shell Basics (кастомизированная программа)	14	7	7	
3.	ADM-019 Основы Docker	16	8	8	
4.	ADM-021 Практика работы с Kubernetes. Базовые темы	25	12,8	12,2	
5.	ADM-022 Основные сервисы AWS	24	14	10	
6.	ADM-025 Инфраструктура как код. Terraform	16	7,5	8,5	
7.	ATL-014 Основы Jira и практика работы	8	4	4	
8.	ATL-016 Основы Confluence и практика работы	8	4	4	
9.	ATL-017 Администрирование Jira	16	8	8	
10.	ATL-018 Jira Service Management	8	4	4	

11.	ATL-019 Использование Bitbucket и Bamboo в процессах непрерывной интеграции и доставки (CI,CD)	8	4	4	
12.	BI-001 Основы использования MS PowerBI	10	5	5	
13.	BI-002 Основы работы с Tableau	16	5	11	
14.	DEV-017 Основы DevOps	16	8	8	
15.	DEV-032 DevOps и Continuous Delivery для разработчиков	8	4	4	
16.	DB-013 Oracle: аналитические функции	4	2	2	
17.	DB-021 Oracle: основы PL/SQL для разработчиков	32	16	16	
18.	DB-025 Транзакции и блокировки в Oracle Database	12	6	6	
19.	DB-026 Моделирование данных: практическое погружение в данные	16	8	8	
20.	DB-027 Эффективное использование индексов в СУБД Oracle	12	6	6	
21.	DB-028 Oracle, PL/SQL. Продвинутый курс	24	12	12	
22.	DB-029 Redis для разработчиков	16	8	8	
23.	«Мастер-класс по проектному управлению в Jira» (кастомизированная программа)	16	6	10	
24.	Администрирование Jira (кастомизированная программа)	16	6	10	
25.	DEV-032_RUS DevOps и Continuous Delivery для разработчиков	16	6	10	
	Итого	380	182,3	197,7	

«Общий менеджмент и персональная эффективность»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки, необходимые для эффективного исполнения обязанностей менеджера подразделения.

Задачи программы:

- Знакомство с основами менеджмента и его основными функциями
- Приобретение знаний и навыков планирования и организации рабочего процесса
- Приобретение знаний и навыков постановки целей и задач
- Знакомство с основными стилями управления людьми
- Выработка навыков мотивации персонала
- Дать понимание эффективной межличностной коммуникации
- Приобретение знаний и навыков по планированию и организации собственного времени
- Изучение методик стресс-менеджмента и эмоциональной саморегуляции

Категория слушателей: все желающие.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 18 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1	Академия лидерства	52	26	26	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос слушателей на лекционном и семинарском занятиях • Устный опрос слушателей • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Решение ситуационных задач • Промежуточный контроль (демонстрация навыка) • Текущий контроль (блиц-опрос)
2	Академия лидерства	58	29	29	
3	SS-001 Тайм-менеджмент для руководителей	24	12	12	
4	SS-002_RUS Тайм-менеджмент для инженеров	16	8	8	
5	SS-004 Эффективная письменная коммуникация для руководителей	20	10	10	
6	SS-005 Эффективная межличностная коммуникация для менеджеров проектов	12	5,5	6,5	
7	SS-006 Эффективное проведение встреч и совещаний	12	6	6	
8	SS-007 Эффективная межличностная коммуникация для команды ИТ-проекта	8	3,5	4,5	
9	SS-008 Эффективная подготовка презентаций	12	6	6	
10	SS-011 Искусство управления конфликтом	12	6	6	
11	SS-097 Эффективная письменная коммуникация	16	8	8	
12	SS-105 Развитие эмоционального интеллекта. Уровень 1	16	8	8	
13	SS-106 Развитие эмоционального интеллекта. Уровень 2	16	8	8	
14	SS-116 Секреты эффективной аргументации	16	6	10	

15	OFFICE-002 MS Excel: практический курс	16	6	10	
16	OFFICE-004 MS PowerPoint	10	5	5	
17	OFFICE-005 Основы использования MS PowerBI (кастомизированная программа)	16	8	8	
18	PPM университет	47	10	37	
	Итого	379	171	208	

«Технологии и инструменты разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Дать необходимые знания и навыки для разработки приложений на популярных и современных платформах.

Задачи программы:

- Знакомство основами платформами разработки приложений Microsoft, Java
- Получение навыков разработок систем от настольных до высоконагруженных корпоративных приложений.
- Получение навыков по технологиям разработки ПО полного цикла.
- Изучение вспомогательных технологий, необходимых для разработки ПО.

Категория слушателей: специалисты по разработке программного обеспечения, администраторы баз данных, системные администраторы, сотрудники служб технической поддержки, тестировщики, архитекторы, бизнес-аналитики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 78 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	EAS-004 Основы хранилищ данных	24	12	12	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Тестирование выборочно по модулям (тесты с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий, демонстрация разработанных кейсов • Лабораторная работа • Экзамен
2.	EAS-011 Современные подходы к управлению данными	16	11,5	4,5	
3.	EAS-014 Основы Cassandra	24	12	12	
4.	EAS-015 Основы Hadoop	24	12	12	
5.	EAS-017 Основы Apache Spark	24	12	12	
6.	EAS-018 MongoDB для программистов	24	12	12	
7.	EAS-020 Основы машинного обучения	24	12	12	
8.	EAS-022 Основы Apache HBase	16	8	8	
9.	EAS-024 Фреймворк Apache Spark для разработчиков: продвинутый уровень	24	12	12	
10.	EAS-025 Машинное обучение на практике	24	13	11	
11.	EAS-026 Основы Kafka	24	12,5	11,5	
12.	EAS-027 Машинное обучение с подкреплением: обычное и глубокое	30	15	15	
13.	SECR-009 Основные аспекты обеспечения безопасности встраиваемых систем Linux	28	14	14	
14.	SECR-010 Основные уязвимости в безопасности WEB приложений	24	11	13	
15.	C-003 Объектно-ориентированное	40	20	20	

	программирование на языке C++			
16.	C-005 Qt Framework	24	12	12
17.	C-006 Многопоточность на C++	16	7,5	8,5
18.	C-007 Стандартная библиотека шаблонов C++	31	20	11
19.	DEV-001_C++ Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для C++	24	12	12
20.	DEV-001_JVA Шаблоны проектирования (GoF). Редакция для Java	24	12	12
21.	DEV-001_NET Шаблоны проектирования GoF. Редакция для .NET	24	12	12
22.	DEV-005 Управление зависимостями в .NET	8	4	4
23.	DEV-006_C++ Рефакторинг кода. Редакция для C++	24	12	12
24.	DEV-006_JVA Рефакторинг кода на Java	24	12	12
25.	DEV-006_NET Рефакторинг кода на языке C#	24	12	12
26.	DEV-007 Введение в систему контроля версий Git	10	5	5
27.	DEV-009_C++ Разработка через тестирование (TDD) на языке C++	16	8	8
28.	DEV-009_NET Разработка через тестирование (TDD) на языке C#	16	8	8
29.	DEV-009_JVA Разработка через тестирование (TDD) на Java	16	8	8
30.	DEV-010 Введение в SQL	16	8	8
31.	DEV-010 Введение в SQL под MSSql, кастомизированный курс	16	8	8
32.	DEV-040 Golang	32	14	18
33.	JVA-001 Взаимодействие с СУБД из java-приложений посредством технологии JDBC v3	16	8	8
34.	JVA-002 Работа с Java веб-сервисами	24	12	12
35.	JVA-007 Разработка на платформе Java SE. Базовые темы	40	20	20
36.	JVA-008 Разработка на платформе Java SE. Расширенные темы	40	14,5	25,5
37.	JVA-009 Разработка корпоративных приложений с использованием технологий Java EE	40	20	20
38.	JVA-010 Владение каркасом разработки Spring Framework 5	30	21	9
39.	JVA-013 Владение каркасом разработки Spring Security	20	15	5
40.	JVA-014 Java Persistence с использованием Hibernate	24	12	12
41.	JVA-016 Введение в Apache Maven	6	3	3
42.	JVA-017 Эффективность Java	30	15	15
43.	JVA-031 Язык Scala для Java-разработчиков	30	15	15

44.	JVA-035 Принципы проектирования SOLID	10	5	5
45.	JVA-037 Akka для Java	16	8	8
46.	JVA-043 Spring Cloud для Java-разработчиков	24	12	12
47.	JVA-059 Платформа обмена сообщениями RabbitMQ	12	6	6
48.	JVA-060 Разработка на платформе Java SE 9. Базовые темы	8	4	4
49.	JVA-067 Владение каркасом модульного тестирования JUnit5	12	6	6
50.	JVA-074 Java Advanced I: функциональное, асинхронное и реактивное программирование	36	36	7 (домашняя работа)
51.	JVA-075 Spring Advanced	40	40	12 (домашняя работа)
52.	JVA-076 Java Advanced II: высокопроизводительная Java	40	20	20
53.	JVA-077 Подготовка к сдаче сертификационного экзамена Oracle Java SE8 Programmer I (1Z0-808)	40	20	20
54.	JVA-078 Подготовка к сдаче сертификационного экзамена Oracle Java SE8 Programmer II (1Z0-809)	40	20	20
55.	NET-001 Основы .NET-разработки и языка C#	40	20	20
56.	NET-003 Асинхронное программирование в .NET	8	4	4
57.	NET-006 Основы работы с платформой ASP.NET MVC 5.0	16	8	8
58.	NET-010 Проектирование по контракту на платформе .NET	6	3	3
59.	NET-011 C# Tips and Tricks	8	4	4
60.	SCRIPT-002 Основы языка Python	20	10	10
61.	SCRIPT-003 Python. Продвинутый курс	20	10	10
62.	SCRIPT-007 Разработка реального проекта на языке Python. Продвинутый уровень	30	15	15
63.	SCRIPT-008 Data Analysis with Python	25	13	12
64.	SCRIPT-009 Pytest	16	8	8
65.	SDP-030_PRG Продвинутая разработка в Microsoft .NET	24	12	12
66.	WEB-002 Основы использования XML, XPath, Altova	6	3	3
67.	WEB-003 Продвинутый уровень использования XSD	8	4	4
68.	WEB-004 Продвинутый уровень использования XML, XPath, Altova	6	3	3
69.	WEB-007 Разработка на JavaScript	40	20	20
70.	WEB-012 Разработка на React	30	15	15
71.	WEB-015 Язык программирования TypeScript	12	8	4
72.	WEB-017 Разработка на NodeJS	10	5	5

73.	WEB-021 Разработка на Angular	30	15	15	
74.	WEB-022 Разработка на Angular. Продвинутый уровень	30	15	15	
75.	WEB-023 React Advanced: продвинутые темы	36	18	18	
76.	Разработка корпоративных приложений на платформе Microsoft NET Core	26	8	18	
77.	Разработка программного обеспечения с использованием Python, кастомизированный курс	30	5	25	
78.	Spring Framework	53,5	26	27,5	
79.	Курс по GraphQL (кастомизированный курс)	16	8	8	
80.	Python для обработки данных	58	29	29	
	Итого	1897,5	985,5	912,5	

«Методологии и практики разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки применения на практике основных методологий разработки ПО

Задачи программы:

- Изучение распространенных методологий разработки ПО
- Знакомство с методологией RUP и основами ее адаптации к конкретному проекту
- Приобретение знаний и навыков по осуществлению конфигурационного управления
- Приобретение знаний и навыков внедрения гибких методологий и разработки.

Категория слушателей: Руководители проектов, руководители проектных групп, ключевые технические специалисты.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 5 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	SDP-004 Основы методологии Agile для разработки ПО	20	8	12	• Выборочный опрос на лекциях • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий
2.	SDP-031 ICAgile Certified Professional – Agile Fundamentals	16	6	10	
3.	SDP-032 ICAgile Certified Professional – Business Value Analysis	16	6	10	
4.	SDP-033 Scrum.org – Professional Scrum Master	16	6	10	
5.	SDP-035 ICAgile ICP Agile Team Facilitation (ICAgile ICP-ATF)	16	6	10	
Итого		84	32	52	

«Управление проектами разработки программного обеспечения и ИТ решений»

Цель программы:

Сформировать у слушателей знания и навыки, необходимые для эффективного исполнения обязанностей менеджера проекта в области разработки программного обеспечения.

Задачи программы:

- Знакомство с методологиями разработки программного обеспечения
- Приобретение знаний и навыков планирования и контроля исполнения проектных задач
- Приобретение знаний и навыков преобразования группы сотрудников в слаженно работающую команду
- Приобретение знаний и навыков управления рисками
- Приобретение знаний и навыков оценки проектов
- Приобретение знаний и навыков анализа, оптимизации и документирования проектных процессов, а также поддержки их в оптимальном состоянии на всем жизненном цикле проекта
- Приобретение знаний и навыков по организации эффективной работы проектной команды по выявлению и исправлению дефектов в разрабатываемом программном обеспечении
- Приобретение знаний и навыков по осуществлению конфигурационного управления
- Приобретение знаний и навыков по организации проектных коммуникаций
- Приобретение знаний и навыков по организации совещаний

Категория слушателей: Руководители проектных групп и ведущие технические специалисты, менеджеры проектов и руководители проектных групп.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 7 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная. Занятия проводятся в группах

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	PM-001 Ключевые аспекты управления проектами	28	11	17	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Разработка кейсов, ролевая игра • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Экзамен
	PM-001 Ключевые аспекты управления проектами (кастомизированный курс)	28	14	14	
	PM-001 Ключевые аспекты управления проектами (кастомизированная программа)	20	10	10	
2.	PM-002 Оценка, планирование и контроль исполнения проекта	32	13	19	
	PM-002 Оценка, планирование и контроль исполнения проекта (кастомизированный курс)	12	6	6	
3.	PM-003 Работа с персоналом в проекте	32	13	19	
4.	PM-004 Оценка проекта: размер и трудозатраты	20	8	12	
5.	PM-007 Управление рисками	20	8	12	
6.	PM-008	20	8	12	

	Управление виртуальными командами				
7.	PM-032 Agile & PMBOK – сочетание гибких и классических методов управления проектами	16	8	8	
	Итого	228	99	129	

«Проектирование и системный анализ в области разработки программного обеспечения и информационных систем»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для проектирования и системного анализа архитектур программного обеспечения.

Задачи программы:

- Анализ архитектур программных систем
- Изучение лучших практик проектирования на основе апробированных во множестве проектов типовых решениях
- Применение шаблонов DDD для построения реализуемой модели домена
- Знакомство с техниками построения концептуальной модели приложения

Категория слушателей: архитекторы, проектировщики, а также аналитики, руководители проектов, руководители разработки, ведущие разработчики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.ss

Учебная программа состоит из 22 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	ARC-001 Ключевые практики архитектора ПО	30	15	15	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Лабораторная работа • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Тестирование
2.	ARC-003 Domain Driven Design	24	12	12	
3.	ARC-004 Шаблоны проектирования приложений масштаба предприятия	24	12	12	
4.	ARC-005 Аналитические шаблоны	24	12	12	
5.	ARC-008 Проектирование высокопроизводительных приложений	25	13	12	
6.	ARC-013 Интеграция в корпоративных системах	24	12	12	
7.	ARC-014 Архитектура в Agile-проектах	16	8	8	
8.	ARC-015 Микросервисная архитектура	24	12	12	
9.	ARC-015 Микросервисная архитектура (кастомный курс)	27	13	14	
10.	ARC-016 Проектирование облачных приложений	25	10	15	
11.	Практики применения, разработки и внедрения MSA, Domain-Driven Design. Интеграция приложений	24	12	12	
12.	REQ-001 Визуальное моделирование с применением UML	16	8	8	

13.	REQ-002 Мастерская по работе с требованиями: от классики до user stories	16	8	8
14.	REQ-003 Объектно-ориентированный анализ и проектирование на UML	20	10	10
15.	REQ-006 Моделирование бизнес-объектов: ER-модель и UML	8	4	4
16.	REQ-010 UML-моделирование с использованием Sparx Enterprise Architect	8	4	4
17.	REQ-023 Принципы создания пользовательских интерфейсов	20	10	10
18.	REQ-028 Эффективная разработка пользовательской документации	16	8	8
19.	REQ-031 Деловая игра по сбору и анализу требований	16	8	8
20.	REQ-037 Проектирование, аудит и тестирование пользовательских интерфейсов	16	8	8
21.	REQ-070 Проектирование интеграционных решений	18	10	8
22.	Современные методы и техники выяснения требований (кастомизированная программа)	16	8	8
23.	Основы проектирования интеграций ИТ-систем» (кастомизированная программа)	24	12	12
	Итого	481	239	242

«Бизнес анализ и управление бизнесом»

Цель программы: Сформировать у слушателей набор знаний и навыков необходимых для постоянного и правильного общения с заказчиком в ходе выполнения проектов разработки ИС

Задачи программы:

- Знакомство и получение практических навыков по дисциплине «Бизнес-моделирование»
- Изучение дисциплины «Управление требованиями» и получение практических навыков по ней
- Оптимизация бизнес-процессов – повышение производительности, снижение издержек, уменьшение времени исполнения процессов, повышение качества результатов процессов.
- Повышение прозрачности, контролируемости и управляемости бизнеса через регламентацию и типизацию существующих бизнес-процессов.
- Уменьшение времени проектирования новых бизнес-процессов для вывода на рынок новых услуг.
- Определение требований к информационным системам для дальнейшей автоматизации процессов.
- Высвобождение времени руководителя и снижение зависимости от персонала.

Категория слушателей: системные и бизнес аналитики, руководители проектов, архитекторы и разработчики.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 27 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	REQ-004 Моделирование бизнес-процессов на UML	16	8	8	<ul style="list-style-type: none"> • Выборочный опрос на лекциях • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий • Лабораторная работа • Демонстрация кейса • Тестирование • Письменное задание
2.	REQ-005 Введение в методологию функционального моделирования IDEF0	8	4	4	
3.	REQ-038 BPMN: Моделирование бизнес-процессов. Основы	16	8	8	
4.	REQ-039 BPMN: Моделирование бизнес-процессов. Продвинутый уровень	16	8	8	
5.	REQ-045 Управление бизнес-процессами	16	8	8	
6.	REQ-046 Введение в бизнес-моделирование	16	8	8	
7.	REQ-050 BABOK Guide 3.0: Введение в бизнес-анализ	8	4	4	
8.	REQ-051 BABOK Guide 3.0: Планирование и мониторинг бизнес-анализа	8	4	4	
9.	REQ-052 BABOK Guide 3.0: Выяснение и взаимодействие	16	8	8	
10.	REQ-053 BABOK Guide 3.0: Управление жизненным циклом требований	8	4	4	

11.	REQ-054 BABOK Guide 3.0 Анализ стратегии	16	8	8	
12.	REQ-055 BABOK Guide 3.0: Анализ требований и выработка решения	16	8	8	
13.	REQ-056 BABOK Guide 3.0: Оценка решения	8	4	4	
14.	REQ-057 BABOK Guide 3.0: Анализ бизнес- архитектуры компании	8	4	4	
15.	REQ-059 Корпоративная архитектура	16	8	8	
16.	REQ-060 Моделирование в ArchiMate	16	8	8	
17.	REQ-061 Моделирование в ARIS	16	8	8	
18.	REQ-062 Библиотека лучшего опыта BPM CBOK	16	8	8	
19.	REQ-065 Управление требованиями в Agile	16	8	8	
20.	REQ-066 Дизайн- мышление	16	8	8	
21.	REQ-067 Матрица компетенций бизнес- аналитика	16	8	8	
22.	REQ-068 BPMN: Исполняемые модели бизнес-процессов	16	8	8	
23.	REQ-069 Управление изменениями требований	16	8	8	
24.	Визуальное моделирование для бизнес-аналитиков	20	10	10	
25.	Управление требованиями в Agile (кастомизированная программа)	24	12	12	
26.	BABOK Guide 3.0 (кастомизированный курс)	56	28	28	
27.	Управление бизнес- процессами	16	8	8	
28.	REQ-038 BPMN: Моделирование бизнес- процессов. Основы (кастомизированная программа)	24	12	12	
	Итого	460	230	230	

«Тестирование программного обеспечения и управление качеством»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор знаний и навыков для организации и проведения тестирования программного обеспечения;

Задачи программы:

- Изучение основных понятий тестирования
- Получение навыков разработки сценариев тестирования
- Изучение проблем и рисков управления тестированием
- Выработка навыков руководства группой тестировщиков
- Приобретение навыков автоматизации тестирования
- Знакомство с лучшими практиками управления проектами
- Знакомство с типичными проблемами тестирования
- Предоставление рекомендаций по предотвращению и устранению проблем
- Знакомство с полным циклом работы в проекте тестирования производительности
- Применение построенной модели нагрузки в Jmeter
- Знакомство с возможностями windows performance monitor
- Проведение тестирования и анализ результатов
- Выбор лучшей формы представления результатов
- Систематическое представление о количественном управлении и его целях, а также соответствующий понятийный аппарат.
- Описание количественных показателей качества продукта и процесса и их сравнительные характеристики.
- Знакомство с тем, как нужно развивать процесс тестирования для более эффективного количественного управления.
- Описание основных активностей тестирования, управления, планирования и контроля в тестировании.
- Определение критериев завершения каждой фазы.
- Рассмотрение основных линий взаимодействия между тест-менеджером и менеджером проекта разработки.
- Знакомство с наиболее важными метриками, связанными с дефектами ПО, их использованием для оценки хода и результатов тестирования

Категория слушателей: тестировщики, тест-дизайнеры, специалисты-аналитики, руководители групп разработки.

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 18 модулей.

Форма обучения: Очная, дистанционная, очно-заочная. Занятия проводятся в группах.

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	SQA-002 Школа тестирования. Часть 6. Тестирование Web-приложений	16	8	8	• Выборочный опрос на лекциях • Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа) • Опрос при проведении практических (семинарских) занятий
2.	SQA-003 Практикум по рискам тестирования	8	4	4	
3.	SQA-004 Введение в метрики тестирования	5	2	3	
4.	SQA-005 Метрики для управления тестированием	16	8	8	
5.	SQA-024 Школа тестирования. Часть 2. Управление дефектами	8	4	4	
6.	SQA-026 Школа тестирования. Часть 1. Введение	16	8	8	

7.	SQA-028 Школа тестирования. Часть 4. Тест-дизайн	16	8	8	• Экзамен	
8.	SQA-029 Школа тестирования. Часть 5. Практикум по тест-дизайну	16	8	8		
9.	SQA-030 Введение в тест-менеджмент	10	5	5		
10.	SQA-033 Основы тестирования производительности	5	2	3		
11.	SQA-036 Метрики для оценки качества продукта и процесса	8	4	4		
12.	SQA-043 Тестирование защищенности веб-приложений	16	8	8		
13.	SQA-044 Основы автоматизированного тестирования	8	4	4		
14.	SQA-049 Школа автоматизированного тестирования. Часть 1. Введение в Java	40	20	20		
15.	SQA-050 Школа автоматизированного тестирования. Часть 2. Selenium WebDriver	24	12	12		
16.	SQA-051 Школа автоматизированного тестирования. Часть 3. BDD-тестирование с Cucumber	20	10	10		
17.	SQA-052 Автоматизация тестирования REST API	16	8	8		
18.	Автоматизированное тестирование (кастомизированный курс)	64	32	32		
19.	Практикум по рискам тестирования (кастомизированная программа)	16	8	8		
	Итого	319	158	161		

«Финансовая грамотность»

Цель программы:

Сформировать у слушателей набор теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области, сформировать знания о финансовых рынках, ценных бумагах, производных финансовых инструментах, деятельности инвестиционного банка.

Задачи программы:

- Изучение принципов работы инвестиционных банков и финансовых рынков
- Знакомство с понятиями и принципами рынка Денег
- Знакомство с понятиями и принципами рынка капитала, рынка акций, приобретение навыков, позволяющих разбираться в производных финансовых инструментах на акции и индексы
- Знакомство с понятиями и принципами рынка кредитных производных
- Приобретение теоретических знаний и практических навыков для выполнения проектных работ с пониманием предметной области.

Категория слушателей: тестировщики, системные и бизнес-аналитики, архитекторы, разработчики, руководители проектов

Срок обучения: дифференцированный от 16 академических часов, в зависимости от количества выбранных модулей.

Учебная программа состоит из 4 модулей.

Форма обучения: Очная-групповая, дистанционная, вебинар

Режим занятий: 8 часов в день или 2 дня по 4 часа

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Всего, час	В том числе		Форма контроля
			Лекции	Практические занятия	
1.	BAN-001 Эмиссия и эквайринг банковских карт	8	4	4	<ul style="list-style-type: none">• Выборочный опрос на лекциях• Тестирование (тест с вариантом множественного выбора правильного ответа)• Практическая работа
2.	FIN-001 Основы финансовых рынков. Инвестиционный банкинг	6	2	4	
3.	FIN-072 Криптовалюта	7	3	4	
4.	FIN-074 Технологии блокчейна на финансовых рынках	2	1	1	
	Итого	23	10	13	